**Map Interface**

Trong java, map được sử dụng để lưu trữ và truy xuất dữ liệu theo cặp khóa (key) và giá trị (value). Mỗi cặp key và value được gọi là entry.

Map chỉ chứa các giá trị key duy nhất, không chứa các key trùng lặp. Nếu thêm cùng một key, giá trị cũ sẽ bị thay thế.

Value có thể trùng lặp, nhưng key không được trùng.

Các lớp cài đặt Map interface :

HashMap không đảm bảo thứ tự các entry được thêm vào.

LinkedHashMap đảm bảo thứ tự các entry được thêm vào.

TreeMap duy trình thứ tự các phần tử dựa vào bộ so sánh Comparator.